



srh

**SRH Berufsfachschulen
CrossMediaDesign | 3D-Entwicklung |
Game- und Multimedia-Entwicklung**

**Ausbildung im Bereich
IT & Medien**

Die SRH Fachschulen in Zahlen



12

Ausbildungen



4

Studiengänge



12

Standorte



25

Schulen



8

Städte



22

Weiterbildungen

~ 210 Mitarbeiter:innen

~ 200 Honorarprofessor:innen

~ 7.400 Teilnehmende jährlich

Schön, dass du da bist

**Wir freuen uns, wenn wir dich auf dem Weg in deine Zukunft begleiten können.
Wir möchten auf den nächsten Seiten mit dir gemeinsam die nächsten Schritte
gehen und dich über unser Ausbildungsangebot im Bereich IT & Medien informieren.**

Unser Ziel: deine erfolgreiche Zukunft.

Du stehst bei uns im Mittelpunkt

Wir legen Wert darauf, deine persönlichen Kompetenzen zu fördern und zu stärken. Deswegen ist eine individuelle Betreuung und eine persönliche Beratung unserer Teilnehmer:innen für uns selbstverständlich. Dazu gehört natürlich auch, dass wir dich bei der Auswahl deiner Praxiseinsätze unterstützen und dir mit Rat und Tat zur Seite stehen. Solltest du Schwierigkeiten beim Lernen oder sogar Lernblockaden haben, kannst du direkt an der Schule eine:n erfahrene:n und zertifizierte:n Lernberater:in konsultieren.

Unsere Lehrenden – deine kompetenten Begleiter:innen

Die Dozierenden an unseren Schulen stehen dir während deiner Ausbildung zur Seite. Mithilfe von Mentorenprogrammen und flexiblen Sprechzeiten sind unsere Dozierenden für dich erreichbar. Die Praxisanleitung in Kleingruppen garantiert dir eine individuelle Betreuung.

Gelebte Praxisnähe

Ein hoher praktischer Anteil während deiner Ausbildung ist unser Markenzeichen. Dabei wirst du von unseren erfahrenen Dozent:innen begleitet. Die frühe Verzahnung von theoretischen Lerninhalten und der praktischen Umsetzung erleichtert dir den Berufseinstieg nach deiner Ausbildung.

Hervorragende Berufschancen

Unsere Ausbildungen orientieren sich an den Anforderungen des Arbeitsmarktes und bilden eine ausgezeichnete Basis für deine Karriere und deinen beruflichen Werdegang. Wir sind stolz darauf, dass unsere Absolvent:innen nach ihrer Ausbildung schnell den Weg ins Berufsleben finden.

Dein Start im Bereich CrossMediaDesign

CrossMediaDesign: Was ist das?

Als CrossMediaDesigner:in machst du deine Kreativität zum Beruf und gestaltest Print-, Web- und Multimedia-Inhalte. Mit deinem Auge für ansprechende und innovative Stile und Designs bist du dafür verantwortlich, Medien für verschiedene Kanäle konzeptionell und gestalterisch umzusetzen. Du unterstützt Unternehmen dabei, ihre Kommunikation aufmerksamkeitsstark und ansprechend auszuarbeiten. Deine ausgeprägten Kenntnisse in diversen Design-Tools, beispielsweise der Adobe Creative Cloud, machen dich zum/zur Design-Allrounder:in, denn diese Kenntnisse befähigen dich zur Bildbearbeitung und Illustration, zur professionellen Gestaltung von Printprodukten, zur Erstellung von 2D-Animationen, zur Audio- und Videobearbeitung sowie zur Gestaltung interaktiver Webseiten.

Deine Aufgaben und Ziele

Die drei Bereiche Print, Web und Multimedia bilden die Themenschwerpunkte deiner Ausbildung. Außerdem lernst du auf deinem Weg zum/zur CrossMediaDesigner:in Inhalte aus den Bereichen Kommunikationsdesign, Gestaltung und Grafikdesign. Während deiner Ausbildung absolvierst du mehrere Projektphasen, in denen du über einige Wochen hinweg deine theoretischen Kenntnisse mithilfe realitätsnaher Aufgaben ausprobierst und erweiterst. Im vierten Halbjahr deiner Ausbildung machst du zudem ein externes Praktikum. Die Abschlussarbeit mit Präsentation und eine Abschlussprüfung bilden schließlich den Schlussakt deiner CrossMedia-Design-Ausbildung.

Deine Perspektiven

Deine beruflichen Einsatzfelder sind vielfältig. Berufschancen hast du vor allem in der Informations- und Kommunikationsbranche, zum Beispiel in:

- Medien- und Werbeagenturen
- PR- und Marketingabteilungen
- Internet-Service-Providern
- Druckereien
- Verlagen
- Softwarehäusern und bei Software-Publishern
- E-Sales-Unternehmen
- Online-Informationsanbietern

Inhalte und Ablauf deiner Ausbildung

Wir bereiten dich auf deine Zukunft vor: In zahlreichen mehrwöchigen Projektphasen trainierst und vertiefst du die vermittelten Kenntnisse und Fähigkeiten fachübergreifend mithilfe realitätsnaher Aufgabenstellungen. In deinem zweiten Ausbildungsjahr fertigst du außerdem eine praktische Facharbeit an und absolvierst ein zwölfwöchiges Betriebspraktikum.



Die Inhalte deiner Ausbildung gliedern sich auf in:

Deutsch und betriebliche Kommunikation	Pflichtfach
Business-Englisch	Pflichtfach
Technisch-mathematische Grundlagen	Pflichtfach
BWL und Recht	Pflichtfach
Gemeinschaftskunde	Pflichtfach
Gestaltung & Kommunikationsdesign	Pflichtfach, Kernfach, Prüfungsfach
Printproduktion	Pflichtfach, Kernfach, Prüfungsfach
Multimedia & Webdesign	Pflichtfach, Kernfach, Prüfungsfach
Praxisprojekte	Pflichtfach, Kernfach
Kompetenztraining	Pflichtfach
Praktische Abschlussarbeit	Praxis
Betriebspraktikum	Praxis

Deine Ausbildungsinhalte im Detail

Semester

01

Dein erstes Halbjahr befasst sich mit Gestaltungsgrundlagen und Videoproduktion.

- Farb- und Formlehre
- Ästhetik und Stilkunde
- Typographie
- Pixel- und Vektorgrafikbearbeitung
- Farb- und Dateimanagement
- Video- und Audibearbeitung
- Projektmanagement
- Praxisprojekte
- Portfolio

02

In deinem zweiten Halbjahr beschäftigst du dich mit dem Thema Webproduktion.

- Layoutgestaltung
- digitaler Satz von Printmedien
- Responsive Webdesign
- Banner, Slideshow, Bildergalerien
- Formulare
- Webshops, CMS
- Medienkonzeption
- Projektmanagement (Scrum)
- Praxisprojekte
- Portfolio

03

Im dritten Halbjahr lernst du alles Relevante über Werbekampagnen.

- Corporate Design
- Werbeorientierte Gestaltung
- Kampagnenmanagement
- Audio- und Video-Compositing
- Visual FX
- Dramaturgie, Scribble, Storyboard
- Medienkonzeption
- Projektmanagement (Kanban)
- Praxisprojekte
- Portfolio

04

In deinem vierten Halbjahr stehen deine Abschlussprüfungen an.

- praktische Abschlussarbeit
 - dreimonatiges Betriebspraktikum
 - schriftliche und mündliche Abschlussprüfung
-



Traumberuf

3D-Entwickler:in

3D-Entwicklung: Was ist das?

3D-Darstellungen und -Anwendungen sind bereits jetzt in Industrie und Entertainment nicht mehr wegzudenken und bestimmen die Zukunft der Medienwelt. Abnehmer für diese Technologie ist dabei nicht nur die Unterhaltungsindustrie, sondern auch technische Bereiche, das Produktdesign, die Architektur sowie die medizinische Branche. Dieser allgegenwärtige Trend fordert dich als talentierte Fachkraft.

Als ausgebildete:r 3D-Entwickler:in planst, konzeptionierst und gestaltest du 3D-Medienproduktionen. Hierzu gehören 3D-Animationen, die Erstellung von 3D-Anwendungen in Verbindung mit Audio- und Videobearbeitung sowie das Finishing und die Anwendung von Spezialeffekten. Nach deiner Ausbildung kennst du außerdem die notwendigen Techniken zur Darstellung virtueller Realitäten in Print und Web. Gestalte den Weg nach morgen mit und werde 3D-Entwickler:in!

Deine Aufgaben und Ziele

Von 3D-Modelling über Produktvisualisierung bis hin zur VR-Entwicklung: Während deiner Ausbildung erwirbst du fundierte Kenntnisse in all diesen Bereichen. Deine Dozent:innen, die zum Großteil selbst aus der Berufspraxis kommen, können dabei spannende praktische Erfahrungen mit dir teilen und dich optimal auf den Berufsalltag vorbereiten. Zahlreiche mehrwöchige Projektphasen, in denen du die vermittelten Kenntnisse und Fähigkeiten mithilfe realitätsnaher Aufgaben ausprobieren kannst, runden den Praxisbezug ab. In deinem zweiten Jahr als angehende:r 3D-Entwickler:in beschließt du deine Ausbildung mit einer praktischen Facharbeit (sechs Wochen) und einem zwölfwöchigen externen Betriebspraktikum. Aus dem Betriebspraktikum ergeben sich häufig wertvolle Kontakte für mögliche Anstellungen nach Beendigung deiner Ausbildung.

Deine Perspektiven

Deine beruflichen Einsatzfelder als 3D-Entwickler:in sind vielseitig. Erfahrungsgemäß findest du nach deiner Ausbildung Anstellung bei Film und Fernsehen, bei Multimedia- und Werbeagenturen, bei Spiele-Entwicklern, in der 3D-Visualisierung sowie im Bereich Architektur und Medizin. Die Jobtitel können dabei sehr unterschiedlich sein. Ausgebildete 3D-Entwickler:innen werden unter anderem angestellt als:

- 3D-Modeler, 3D-Artist, 3D-Animator, 3D-Operator
- Character Designer
- Lighting- oder Texture-Artist
- VFX Animator
- Compositing Artist
- Motion Graphics Designer

Inhalte und Ablauf deiner Ausbildung

Wir bereiten dich auf deine Zukunft vor: In zahlreichen mehrwöchigen Projektphasen trainierst und vertiefst du die vermittelten Kenntnisse und Fähigkeiten fachübergreifend mithilfe realitätsnaher Aufgabenstellungen. In deinem zweiten Ausbildungsjahr fertigst du außerdem eine praktische Facharbeit an und absolvierst ein zwölfwöchiges Betriebspraktikum.



Die Inhalte deiner Ausbildung gliedern sich auf in:

Deutsch und betriebliche Kommunikation	Pflichtfach
Business-Englisch	Pflichtfach
Technisch-mathematische Grundlagen	Pflichtfach
BWL und Recht	Pflichtfach
Gemeinschaftskunde	Pflichtfach
Modeling & Animation	Pflichtfach, Kernfach, Prüfungsfach
Audio/Video - Special FX	Pflichtfach, Kernfach, Prüfungsfach
3D-Design & Development	Pflichtfach, Kernfach, Prüfungsfach
Praxisprojekte	Pflichtfach, Kernfach
Kompetenztraining	Pflichtfach
Praktische Abschlussarbeit	Praxis
Betriebspraktikum	Praxis

Deine Ausbildungsinhalte im Detail

Semester

01

Dein erstes Halbjahr befasst sich mit dem Thema Environment Asset-Packet.

- Grafikdesign - Farblehre
- Grundlagen 3D-Modeling
- Szenenmontage
- Produktvisualisierung
- Texturierung
- Low-Poly Modeling
- Videoschnitt
- Konzeption
- Projektmanagement
- Praxisprojekt
- Portfolio

02

In deinem zweiten Halbjahr beschäftigst du dich mit dem Thema Architektur.

- Architekturgeschichte
- Modelling-Animation
- Modelling-Physik
- Visualisierung Architektur
- 3D-Compositing
- Game Engine
- 3D-Programmierung
- Augmented Reality/Virtual Reality
- Projektmanagement (Scrum)
- Praxisprojekt
- Portfolio

03

Dein drittes Halbjahr steht ganz im Zeichen des Charakterdesigns.

- Clothing
- Hair & Fur
- Sculpting & Rigging
- 3D-Druck
- Audio- und Video-Compositing
- Visual FX
- Sound FX
- Konzeption
- Projektmanagement (Kanban)
- Praxisprojekte
- Portfolio

04

In deinem vierten Halbjahr stehen deine Abschlussprüfungen an.

- praktische Abschlussarbeit
 - dreimonatiges Betriebspraktikum
 - schriftliche und mündliche Abschlussprüfung
-



Dein Start als Informatiker:in für Game- und Multimedia-Entwicklung

Game- und Multimedia-Entwicklung: Was ist das?

Als Informatiker:in für Game- und Multimedia-Entwicklung verbindest du deine kreative Ader mit dem Skill der Softwareentwicklung, denn der Hightechberuf bietet dir eine einmalige Kombination aus Kunst, Kreativität und Technologie. Die Entwicklung multimedialer Anwendungen für Konsolen, Smartphones, Tablets und Computer ist nur eine der zahlreichen Aufgaben, die du mit dem Abschluss als Game- und Multimedia-Entwickler:in übernehmen kannst. Zu deinen Aufgaben gehört außerdem das Planen, Analysieren, Gestalten, Implementieren, Pflegen und Warten von Softwarelösungen in der Unterhaltungs- und Informationselektronik. Nach deinem Abschluss bist du eine gefragte Fachkraft im weltweiten Wachstumsmarkt der Softwarebranche.

Deine Aufgaben und Ziele

In den zwei Jahren bereiten wir dich darauf vor, nach deiner Ausbildung dazu in der Lage zu sein, digitale Spielewelten, Entertainmentapplikationen, attraktive Informationsdarstellungen und Shopsysteme sowie einprägsame Lernerlebnisse zu erschaffen. Deine Dozierenden, die häufig selbst aus der Berufspraxis kommen, können dir spannende Einblicke in den Berufsalltag geben und praxisnahe Inhalte mit euch bearbeiten. Abgerundet wird dein Unterricht durch zahlreiche mehrwöchige Projektphasen, in denen du deine neu erlernten Skills anwenden und dein Können unter Beweis stellen kannst. Im zweiten Ausbildungsjahr fertigst du dann eine praktische Facharbeit an und absolvierst ein zwölfwöchiges Betriebspraktikum bei einem Unternehmen deiner Wahl.

Deine Perspektiven

Deine beruflichen Einsatzfelder sind so vielfältig wie deine Ausbildung. Als Game- und Multimedia-Entwickler:in findest du Anstellung in einer Vielzahl von Unternehmen der Medien- und Softwarebranche. Ob bei Spiele-Publishern, in E-Sales-Unternehmen, in Medien- und Werbeagenturen oder bei Online-Informationsanbietern: Deine Möglichkeiten nach der Ausbildung sind umfangreich. Üblicherweise wirst du als Game- und Multimedia-Entwickler:in eingesetzt als:

- Game-Programmierer:in
- Game-Designer:in
- Web-Programmierer:in
- Online-Producer:in
- Multimedia-Entwickler:in
- Multimedia-Konzeptionist:in

Inhalte und Ablauf deiner Ausbildung

Wir bereiten dich auf deine Zukunft vor: In zahlreichen mehrwöchigen Projektphasen trainierst und vertiefst du die vermittelten Kenntnisse und Fähigkeiten fachübergreifend mithilfe realitätsnaher Aufgabenstellungen. In deinem zweiten Ausbildungsjahr fertigst du außerdem eine praktische Facharbeit an und absolvierst ein zwölfwöchiges Betriebspraktikum.



Die Inhalte deiner Ausbildung gliedern sich auf in:

Deutsch und betriebliche Kommunikation	Pflichtfach
Business-Englisch	Pflichtfach
Technisch-mathematische Grundlagen	Pflichtfach
BWL und Recht	Pflichtfach
Gemeinschaftskunde	Pflichtfach
Programmierung	Pflichtfach, Kernfach, Prüfungsfach
Game-Design & Projektmanagement	Pflichtfach, Kernfach, Prüfungsfach
Assets- und Leveldesign	Pflichtfach, Kernfach, Prüfungsfach
Praxisprojekte	Pflichtfach, Kernfach
Kompetenztraining	Pflichtfach
Praktische Abschlussarbeit	Praxis
Betriebspraktikum	Praxis

Deine Ausbildungsinhalte im Detail

Semester

01

Dein erstes Halbjahr befasst sich mit dem Thema Browser-Game/Web-App.

- Gestaltung
- Pixelgrafik
- Vektorgrafik
- HTML/CSS
- Webscripting
- Web-App-Entwicklung
- Konzeption
- Projektmanagement
- Praxisprojekt
- Portfolio

02

In deinem zweiten Halbjahr beschäftigst du dich mit dem Thema Echtzeit-Strategiespiel.

- OOP Programmierung
- Game-Engine
- Physik, Partikelsysteme, KI
- Virtual Reality
- 3D-Modeling & Animation
- Screendesign & Leveldesign
- Konzeption
- Projektmanagement (Scrum)
- Praxisprojekt
- Portfolio

03

Dein drittes Halbjahr steht ganz im Zeichen der Multiplayer-Games.

- Datenbanken
- Serverscripting
- Mobile Gamedesign
- Game-App Entwicklung
- Audio- und Videoschnitt
- Special FX
- Konzeption
- Projektmanagement (Kanban)
- Praxisprojekte
- Portfolio

04

In deinem vierten Halbjahr stehen deine Abschlussprüfungen an.

- praktische Abschlussarbeit
 - dreimonatiges Betriebspraktikum
 - schriftliche und mündliche Abschlussprüfung
-

Besonderheiten deiner Ausbildung im Bereich IT & Medien

Neben der hohen Praxisorientierung und den spannenden Projektphasen, die du während deiner Ausbildung absolvierst, bieten dir unsere Berufsfachschulen für IT & Medien noch weitere Besonderheiten – für die Wohlfühlatmosphäre und für deine Zukunft in der IT-Branche!



In sogenannten Kompetenztrainings findest du in Begleitung mit erfahrenen Sozialpädagog:innen die richtigen Lernmethoden für dich. Das Kommunikationstraining, das du während deiner Ausbildung absolvierst, bereitet dich zudem optimal auf dein Arbeitsleben vor.

Wir bieten dir außerdem verschiedene AGs auf freiwilliger Basis an, in denen du deine Kompetenzen über deine Ausbildung hinaus weiterentwickeln kannst. Du kannst dich diesen AGs anschließen:

- Level Design AG
- Video AG
- Virtual Reality AG

Die regelmäßig stattfindenden Spieleabende an unserem Stuttgarter Standort laden außerdem zum Austausch zwischen Auszubildenden und Dozierenden ein. Du kannst zusammen mit deinen Mitschüler:innen PC- & Konsolen-Games über einen 4K-Beamer spielen, dich für Brettspiele treffen oder andere Tabletop-Games für dich entdecken.

Unsere Dozierenden über die Ausbildungen im Bereich IT & Medien



» Erfahrungsgemäß werden Inhalte besser gelernt, wenn man die Theorie auch direkt anwenden kann. Durch unsere Praxisnähe können wir genau dafür sorgen. Des Weiteren ist beispielsweise die Game-Entwicklung inhaltlich sehr breit gefächert. Das ermöglicht den Schüler:innen den Blick über den Tellerrand. Sehr viele Teilnehmer:innen, die zu Beginn noch ausschließlich Spiele programmieren wollten, interessieren sich dadurch für Web, 3D-Modelling oder Filmschnitt, nachdem sie in diesen Bereichen erste Erfahrungen sammeln konnten. «

Marius Sauter,
Schulleiter & Dozent für Game- und Multimedia-Entwicklung

» Es ist ein absolutes Highlight, wenn es mir bei den Auszubildenden gelingt, das Feuer zu entfachen und die Leidenschaft für Gestaltung und Kreativität spürbar wird. Es gleicht einer Entfesselung, wenn Teilnehmer:innen über sich hinauswachsen und alles geben, bis ihr Werk vollendet ist. Das bereitet mir Gänsehaut und gibt mir das Gefühl, dass sich meine Arbeit gelohnt hat. «



Stephan Ehringer,
freie Lehrkraft im Bereich CrossMediaDesign



» Unsere Praxisprojekte finden in allen Ausbildungsgruppen zeitgleich statt. So haben wir eine Möglichkeit gefunden, die realistische Agenturungsweise abzubilden, in der die Projekte interdisziplinär zwischen Informatiker:innen, 3D-Entwickler:innen und CrossMediaDesigner:innen durchgeführt werden. Eine separate Note für praktische Projektarbeit erhöht die Chancen und die Attraktivität unserer Absolvent:innen auf dem Arbeitsmarkt. «

Natalia Mayer,
Schulleiterin und Fachgebietsleiterin IT & Medien



Einblick in spannende Projekte



Was du noch wissen solltest



Die Ausbildung in allen drei Bereichen dauert zwei Jahre und ist staatlich anerkannt.*

Unsere Zugangsvoraussetzungen:

- mittlerer Bildungsabschluss oder Fachhochschulreife
- erfolgreiche Teilnahme am Aufnahmeverfahren
- gute Grundkenntnisse in Englisch
- entsprechende intellektuelle, technische und gestalterische Begabung

Deine Bewerbungsunterlagen:

- Anschreiben mit Begründung deiner Berufswahl
- Lebenslauf mit Lichtbild
- aktuelles Schulzeugnis (Halbjahres- oder Abschlusszeugnis)
- Praktikums- oder Arbeitszeugnisse (falls vorhanden)
- Bei ausländischen Zeugnissen ist der Nachweis der deutschen Anerkennung durch das Regierungspräsidium erforderlich.

Dein Aufnahmeverfahren:

Im persönlichen Gespräch möchten wir dich und deine Motivation für die Ausbildung kennenlernen. Außerdem prüfen wir, ob du ein paar der wichtigen Kriterien für die Ausbildung mitbringst:

- Auffassungsgabe und die Fähigkeit, Probleme zu lösen
- Geschick und Know-how am Computer
- Kenntnisse der deutschen und englischen Sprache
- logisches Denken
- Leidenschaft für den kreativen Ausdruck

* Die Ausbildung im Bereich 3D-Entwicklung ist an unserem Stuttgarter Standort noch nicht staatlich anerkannt.

Startklar oder noch unentschlossen?

Wir begleiten dich auf deinem Weg!

Möchtest du dich sofort bewerben oder brauchst du noch etwas mehr Zeit und Infos?

Mit unseren Serviceangeboten machen wir es dir so einfach wie möglich, die für dich richtige Entscheidung zu treffen.

Lerne uns kennen: Online-Infoabend und Infoveranstaltungen vor Ort

Schön, dass du dich für eine Ausbildung bei uns interessierst. Sicher möchtest du jetzt noch mehr darüber erfahren oder deine Fragen loswerden. Bei unseren Infoveranstaltungen, die du online oder vor Ort besuchen kannst, lernst du Dozierende kennen und bekommst einen Eindruck von deiner Wunsch-Fachschule. Alles zu aktuellen Terminen findest du auf unserer Webseite. Wir freuen uns auf dich!

Du willst erst mal SRH-Luft schnuppern?

Du kannst dich für einen Schnuppertag an deinem Wunsch-Standort anmelden. Nach einer Terminvereinbarung hast du die Möglichkeit, einen Tag in der Schule zu verbringen, am Unterricht teilzunehmen und die Inhalte und Dozierenden besser kennenzulernen. Alle Infos zur Anmeldung findest du auf unserer Webseite.

Du hast dich schon entschieden?

Dann kann es ja losgehen:

Am besten du bewirbst dich ganz einfach über unser Online-Bewerbungsportal. Deine Daten werden verschlüsselt an uns übertragen und vertraulich behandelt. Du kannst dich aber auch per E-Mail bewerben oder ganz klassisch über den Postweg.

Alle einzureichenden Unterlagen haben wir dir in dieser Broschüre (S. 18) aufgelistet. Dem Start in deine Ausbildung steht nun fast nichts mehr im Wege!

Ja, ich will!

Super, dass du dich für uns entschieden hast. Hier geht es gleich zum Online-Bewerbungsportal: Einfach QR-Code scannen und loslegen!



Dein Weg zu uns

SRH Berufsfachschulen für IT & Medien

Bonhoefferstraße 15, 69123 Heidelberg

+49 (0) 6221 884225

it.heidelberg.fs@srh.de

SRH Berufsfachschulen für IT & Medien

Heilbronnerstr. 125-129, 70191 Stuttgart

+49 (0) 162 2807053

it.stuttgart.fs@srh.de

Fotonachweise:

© Titel: iStock.com/Petar ChernaeV, Seite 5: iStock.com/skynesher, Seite 7: iStock.com/Eva-Katalin,
Seite 9: iStock.com/MStudioImages, Seite 11: iStock.com/filadendron, Seite 13: iStock.com/CasarsaGuru,
Seite 15: iStock.com/undefined undefined, Seite 18: iStock.com/jacoblund